

SPLOŠNO O PALICI TARGET STICK

Target Stick z vključenim klikerjem je odlično pomagalo pri vzgoji in usposabljanju vašega hišnega ljubljence. Target Stick lahko uporabljamo ne glede na starost živali. Deluje pri mladičih in starejših živalih. S Target Stick lahko trenirate veliko nalog in postavljate vašemu psu, mački, zajcu ali ptiču vedno nove izzive. Služi kot podaljšek roke in je prav pri malih živalih v veliko pomoč. Za doseganje optimalnega uspeha pri vzgoji, je natančna uporaba klikerja zelo pomembna.

KAKO SE ŽIVALI UČIJO

Živali se učijo s poskušanjem in s takojšnjim nagrajevanjem ali prepovedmi, ki sledijo njihovem vedenju.

Vzgojne ukrepe, ki jih uporabite na primer le z nekaj sekund zakasnitve žival ne razume, tudi, če je še tako kratek razmak med akcijo vaše živali in vašo reakcijo kot lastnika.

Vedeti morate, da – če, vam je vaš pes na primer pobegnil – razume igro z drugim psom kot nagrado. Zato je zelo pomembno, da napačno obnašanje, torej obnašanje, ki ga ne želite, preprečite. Namesto tega ga postopoma pripeljite do alternativnega vedenja. Na primer, če je na vidiku drug pes, vas mora vaš pes kratko pogledati, dokler mu ne dovolite igre s tem psom ali pa gresta le dalje. Tudi žival, ki sme leta sama odločati – se lahko ob ustrezni vzgoji - tega vedenja odvadi. Pri vzgoji je odločilno, da določeno vedenje ob pravem trenutku nagradimo in zato je sedaj na voljo Target Stick z vključenim klikerjem.

PRINCIP TRENINGA S KLIKERJEM

Predstavljajte si sledečo situacijo: nekdo vam pred nosom drži 50-evrski bankovec in vam reče naj mu sledite do tržnice in pri tem ne smete izgubiti bankovca izpred oči in, ko boste prispeli na tržnico, bo denar pripadal vam. Vi sledite tej zahtevi in prispete na tržnico in denar prejmete kot nagrado.

Predstavljajte si, da ponovno stojite na izhodni točki. Boste pot do tržnice ponovno našli? Ne. Cel čas ste namreč gledali le bankovec in pri tem niste opazili, kako ste prispeli do tržnice. Če bi vam nekdo pred vašim prvim poskusom na izhodni točki rekel, da lahko na tržnici prejmete 50 evrov, če najdete pot do tja, boste prav tako motivirani odšli na pot. Morda se boste nekajkrat izgubili, ampak na koncu boste vendarle prišli do tržnice – in boste lahko pot vsakič našli. Po tem principu deluje trening s klikerjem. Vaša žival se uči postopoma izpolnjevati naloge. Na tak način bodo naloge zanje jasno razumljive in lahko jih bo ponovila.

GLAVNI DOBITEK NA LOTERIJI

Kliker je kot loterija. Žival nikoli ne ve, ali bo ob naslednjem poskusu dobila nagrado, torej zadela glavni dobiček na loteriji. To je lahko bodisi velika porcija njenih najljubših priboljškov, veliko igre ali ekstra veliko božanja – glavni dobiček je to, kar ima vaša žival najraje. Glavni dobiček je pomemben, da ostane žival motivirana za usposabljanje s klikerjem. Zato ji glavno nagrado dajajte redko, morda le pri vsakem 30. »kliku«.

TO DELUJE TAKOLE

»Klik« pomeni za žival: »To, kar sedaj počneš, mi je všeč.« Naloga je s tem izpolnjena in žival dobi priboljšek.

Najprej se mora žival seveda naučiti kaj »klik« pomeni. Zato potrebujete na majhne dele narezane (v velikosti graha) njene najljubše priboljške, Target Stick in vašo žival.

Za prvi trening izberite po možnosti čimmanj razdražljivo nalogo, raje znotraj kot zunaj. Da se vaša žival ne ustraši zvoka klikerja, najprej kliknite le v vašem žepu ali ovijte kliker v vaši roki z brisačo.

1. vaja

Za navajanje na klik, vam priporočamo, da Target Stick šele vpeljete v igro. Enkrat pritisnite na kliker, vzemite priboljšek in ga dajte vaši živali. To ponovite 15 do 20-krat. Pri tem ne govorite. Če na primer vaš pes laja ali skače visoko k vam, to ignorirajte. Če bo vaša žival poskusila hrano ukrasti, to preprečite. Vajo naslednji dan ponovite. Sedaj naj vaš pes razume: »Za vsak »klik« obstaja hrana«. Priboljšek vedno pripravite za pozicijo, v kateri želite, da vaša žival deluje dalje, na primer pri plazenju vedno položite na tla. Zvok klika, ki do sedaj ni imel za vašo žival nobenega pomena, pomeni sedaj obljubljeni hrano.

Ta vrstni red vedno velja: »klik« - roka k hrani - hrana živali. Na kliker nikoli ne pritiskajte, da pridobite pozornost vaše živali ali da jo prikličete.

Vaša žival se mora naučiti, da »klik« lahko sama izzove. Nauči se biti pozorna na to, kaj vi želite. Potem, ko se je vaša žival navadila na klikanje, lahko začne slediti palici Target Stick.

Pri vseh vajah velja: ko se vaša žival dotakne kroglice na konici palice Target Stick, kliknite in vaša žival prejme priboljšek.

PRISTOP K TRENINGU

S palico ne vadite več kot tri minute in le enkrat dnevno, če je možno ne takoj po hranjenju. Napolnjena posoda s hrano je lahko po zadnjem »kliku« nagrada – namesto posamičnega priboljška – je lahko glavni zadetek.

Izvlecite Target Stick v dolžino glede na velikost vaše živali, vodite jo v smeri smrčka vaše živali in pri vsakem interesu zanjo, kliknite. Če vaša žival pri tem stoji ali sedi, v tem trenutku ni pomembno. To nekajkrat ponovite.

V naslednjem koraku kliknite le, ko se vaša žival s smrčkom dotakne kroglice na konici.

Ko je vaša žival razumela tudi ta korak, lahko palico Target Stick namestite nekaj centimetrov stran od vaše živali in vaša žival bi naj samostojno poskušala se s smrčkom ponovno dotakniti kroglice. Ko vaša žival te nalogo nekajkrat ponovi, lahko začnete z učenjem prvih trikov oz. z naslednjo vajo.

UKAZI

Vaš ljubljencek mora nalogo, preden jo poimenujete, obvladati. Do sedaj se je vaša žival že naučila dotikati Target Stick. Ko ste enkrat prepričani, da je vaš ljubljencek razumel, povečajte stopnjo motečih faktorjev. Začnite z usposabljanjem na vrtu, namesto v hiši, nato med sprehodom in končno, ko so v okolici še drugi psi. Pomembno je, da, če postanejo motnje premočne in se vaš hišni ljubljencek ne dotakne več palice, zmanjšate stopnje motenja. Takoj, ko vse poteka gladko pri najvišji stopnji motenj, lahko preidete na naslednjo stopnjo. Ko je enkrat vaša žival sposobna ponoviti zeleno vedenje pri zelo visoki fazi motečih faktorjev in spremenljivo težkih vajah, lahko vajo poimenujete. Vašemu ljubljenceku poveste kako se imenuje vaja, ki jo je cel čas ponavljal. Naslednjič, ko se vaša žival dotakne palice, izgovorite ukaz (na primer »dotik« ali »dregni«), nato pritisnite na kliker in nagradite s priboljškom. Tudi to fazo je potrebno ponoviti večkrat, dokler žival ne poveže ukaza z vajo. **Kasneje je možno izvesti vajo tudi brez hrane.**

Potem, ko je vestno osvojil nalogo, več za to nalogo ne potrebujete klikerja. Zdaj lahko le na ukaz dosežete zeleno vedenje pri vašem psu, brez klikerja in hrane. Če kasneje kliknete med izvajanjem te vaje, vedno, po vsakem kliku nagradite psa s priboljškom.

1. K nogi

Pripravite vašo žival na usposabljanje s Target Stick, da bo vedel, da boste ponovno uporabljali omenjeno palico.

Postavite psa na stran, na kateri želite da bo z vami hodil. V prvem koraku počasi umikajte Target Stick od psa.

Ko vaš pes sledi Target Stick in se s smrčkom dotakne konice, kliknite. Večkrat ponovite.

Napravite še en kratek korak naprej in naj pes sledi Target Stick. Ko se je ponovno dotakne, kliknite.

Če vaš pes ne sledi palici, se vrnite na prejšnjo fazo k prejšnji nalogi in jo nekajkrat ponovite. Sedaj bi naj vaš ljubljencek sledil Target Stick nekaj metrov ob vaši strani. Ko vaš pes enkrat ukaz razume, ga imenujte.

Z vsako ponovitvijo vaje, postopoma krajšajte dolžino Target Stick, dokler palice popolnoma ne potrebujete več.

2. Prostor

Pripravite psa na uporabo Target Stick kot v prejšnji nalogi. Podaljšajte konico palice, da lahko stojite zravnano.

Podržite palico navzdol, da mora vaša žival skloniti glavo.

Ponovite to večkrat in premikajte konico palice vedno bolj navzdol.

Kliknite vedno le takrat, ko se vaša žival dotakne konice s smrčkom.

Ponavljajte postopek, dokler ne položite palice na tla v vodoravni položaj.

Nekatere živali bodo že takoj legle na tla. V nasprotnem primeru potegnite palico proti sebi, da vaš pes sledi palici in posledično leže na tla.

Ko vaš pes razume rutino in ko nalogo večkrat uspešno ponovi, lahko vzpostavite ukaz.

Bodite pozorni, da izrečete ukaz šele, ko vaša žival nalogo osvoji.

3. Slalom skozi noge

Postavite vašo žival na levo ali desno stran ob nogi in držite Target Stick v roki.

Korak 1:

Vaša žival se mora sedaj naučiti dotakniti se palice iz osnovne pozicije. Zato držite Target Stick pred sabo v smeri smrčka vaše živali. Kliknite, ko se vaša žival dotakne konice in nekajkrat ponovite vajo.

Korak 2:

Postavite svojo nogo, ki se ne nahaja na strani vaše živali naprej in nekajkrat ponovite 1. korak. Pri tem naj bo konica obrnjena nekoliko v smeri razmaka med vašimi nogami. Vaši živali dajte priboljšek vedno znova v poziciji, iz katere ste pričeli z vajo.

Korak 3:

Izhajajoč iz tega, da je vaša žival ponovno zraven vas, lahko vodite palico od zadaj skozi razmak med vašo desno in levo nogo, da konico postavite na istem mestu kot v koraku 2.

Korak 4:

Sedaj vodite konico vedno znova med nogami, da bo šla vaša žival enkrat skozi. Glede tega je pomembno, da je naloga šele takrat opravljena, ko s Target Stick dosežete sprednji del svoje sprednje noge. Tako vaša žival ve, da naloga še ni izpolnjena takrat, ko je šla skozi odprtino med vašimi nogami.

Te korake vadite nato še iz druge strani. Ko vaša žival osvoji nalogo posebej iz obeh strani, lahko vajo iz obeh strani povežete in vzpostavite ukaz.

4. Plazenje

Vadite to nalogo le na preprogi ali na kakšni drugi mehki površini. Tako bodo sklepi zaščiteni in vaša žival bo imela stabilno držo in ji ne bo zdrselo.

Zahtevajte, da se vaš ljubljencek uleže ali ga vodite, da izvede vajo »Prostor«, kot je opisano v vaji 2. Držite konico palice v smeri proti vaši živali. Ko vaša žival dregne konico v ležečem položaju, kliknite.

Če vaša žival vstane, ji dajte še eno priložnost in ponovno zahtevajte, da leže. Konico palice še dalje držite v smeri smrčka vašega ljubljenceka. Bodite pozorni ter dajte priboljšek, ki sledi po »kliku«, le, ko je žival v ležečem položaju.

Ko vaša žival razume ta korak, lahko Target Stick držite iz nekoliko večje razdalje, da se bo morala za doseg konice palice stegniti naprej. Sedaj lahko konico vedno bolj odmikate s ciljem, da se bo vaš hišni ljubljencek moral plaziti za njo. Tudi sedaj lahko, ko bo nalogo večkrat pravilno izpolnil, vzpostavite ukaz.

GLAVNA NAČELA

V nadaljevanju je povzetek posameznih korakov, v skladu s katerimi lahko vadite katerokoli vedenje, ki ga želite doseči pri svoji živali s pomočjo klikerja:

1. Pomislite, kaj bi želeli, da se vaša žival nauči.
2. Razdelite glavno nalogo v majhne posamezne vmesne naloge.
3. Z enim treningom naj vaša žival izpolni le največ eno takšno posamezno vmesno nalogo.
4. Ne pozabite vsake toliko časa vključiti glavni dobitek.
5. Trening naj bo vedno zabaven.
6. Vadite z vedno več motečimi faktorji.
7. Prehajajte v različno težke naloge.
8. Vzpostavite ukaz.

Vam in vaši živali želimo veliko zabave in uspeha z različnimi nalogami. Zapomnite si, da je pomembno postaviti majhne vmesne cilje, da se doseže glavni cilj. Na tak način trenirate vašo žival na igriv način in se krepi vajina vez.

Target Stick

- z gumbom za kliker
- učinkovit trening z metodo zvočnega signala
- izvlekljiva dolžina palice od 14-65 cm
- s kroglico na konici prijazna do smrčka
- primerna ne glede na starost živali – od mladiča do starejšega hišnega ljubljenceka
- s sponko za pas z izvlekljivo najlonsko vrvico
- zaradi hitrega zapiranja se enostavno odstrani od sponke

- primerna za pse, mačke, zajce in ptiče
- vključena navodila s triki in namigi za optimalni trening

Za doseganje optimalnega uspeha pri treningu, je pomembna natančna uporaba klikerja.

Usposabljanje vaše živali sloni na sledečih osnovnih načelih:

- 1. Hišni ljubljenci se odzivajo na ton in zvočne signale in ne na govor.**
- 2. Živali se lažje učijo, če toni in zvočni signali ostajajo enaki.**
- 3. Nagrada za želeno vedenje je bolj učinkovita kot kazen za neželeno vedenje.**
- 4. Največja kazen je odsotnost nagrade.**